

2018 海峽兩岸高校學術論壇

兼顧兒童與家長觀點的都市公園兒童遊戲場設計



宜蘭大學園藝學系 助理教授
台灣造園景觀學會 副秘書長

宜蘭大學林建堯老師以 “Playgrounds, not only a play ground：兼顧兒童與家長觀點的都市公園兒童遊戲場設計” 為題，以兒童成長的現狀和遊戲場存在的問題為背景，從兒童與家長的觀點出發，主張建構可以調動孩子探索、思考進而能使他們更好成長的遊戲場空間。

1 背景引入

遊戲場其實不僅是一個遊戲場，它被賦予了更多的功能，在兒童成長過程中有很大作用。報告從這個角度切入，要做一個兼顧兒童和家長觀點的戶外遊戲場空間。現在的孩子被傳播媒體吸引，而很少在戶外直接感受大自然。傳統遊戲場或許是一個玩的空間，但是，它符合如此多元的定義嗎？讓小孩子自己去觀察思考和挑戰，並進行自我探索和創造，從而引發他們的好奇心，使身心都有更好的發展。

現代小孩面臨的問題

現代小孩面臨的問題？

電腦、手機、網路氾濫

自然缺失症

傳統遊戲場

介紹了傳統遊樂場的形式和內容，提出了傳統遊樂場是否符合遊戲場的定義的問題。

遊戲場類型

對遊戲分類可分為：自然生態型、文化地景型、冒險運動型及城市創意型。

自然生態的遊戲場

以自然為基底的，材質盡量用自然的來創作一個遊戲的空間，依照場地去建構活動的空間。

文化地景的遊戲場

指並沒有相當大量的遊具，把這個遊戲部分融入在景觀中，通過文化地景來呈現。

冒險運動場

小朋友喜歡有一些速度感的活動，可以方便地讓兒童去發揮他們的想像力和遊戲創造力。

城市創意的遊戲場

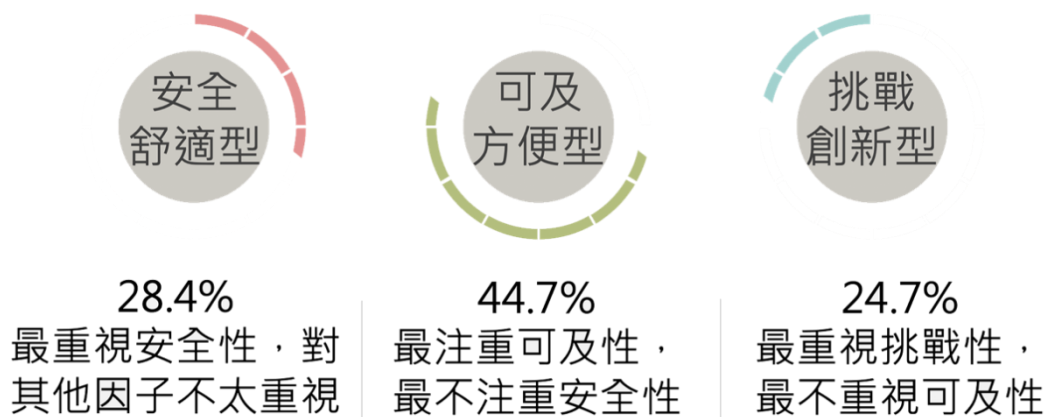
包括孔洞結構等等，能讓兒童有更多不同的體驗。

2 家長和小孩的需要

父母的考慮：

「注重親近大自然、安全性、舒適性、創新性和挑戰性」

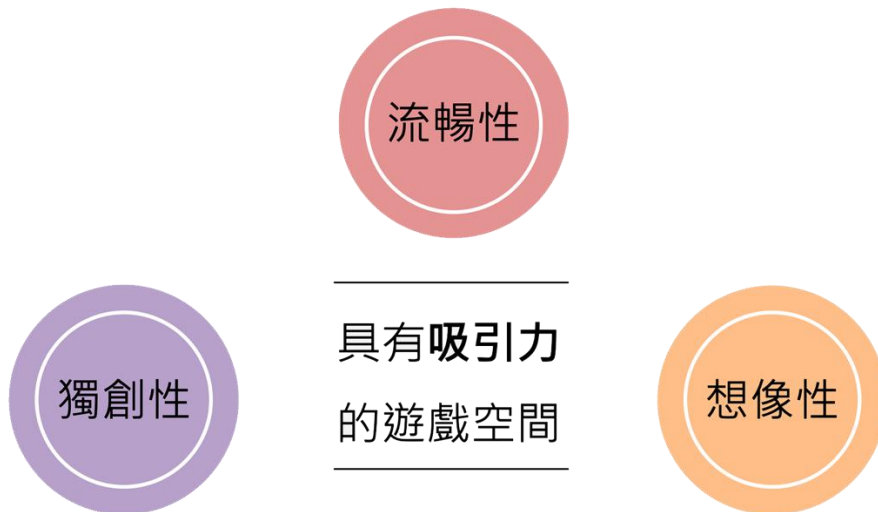
通過訪談了解到，家長們認為兒童到這個遊戲區玩，就是需要身體的活動，要接觸大自然。但是也要遠離危險，並且應該有廁所等服務設施。家長們普遍認為安全是很重要的，環境也要乾淨，同時滿足舒適性。創新性和挑戰性雖然也重要，但依然要注重安全性。



兒童的觀點：

「偏好連續性、有刺激性一類肢體運動」

通過讓小朋友用貼圖片的方式，來表達他們的想法，並跟他們做一些溝通。他們喜歡做一些連續性的活動，遊具方面喜歡滑梯，攀爬繩子。他們非常喜歡斜面，可以在上面創造多種多樣的玩法。兒童玩的創意足夠，玩法外形多樣，偏好肢體運動。像攀爬網面積大，玩法更多樣，並且還有社交性、戲劇性。



兒童的需要：

兒童的身體活動對健康的發展，都是有固定的效益，從兒童期到青少年時期身體活動是相當重要的。研究顯示兒童每天需要達到一定的運動量。跳繩、單車、遊戲場等等都可以使他們達到應有的活動量。



3 結語-設計展望

設計

NEW IDEARS

- 戶外遊戲空間的必要條件
- 創新思維，擴大設計

研究

NEW RESEARCH

- 家長 & 兒童
- 設計師 & 政府

「戶外遊戲必備的思維，就是家長兒童、設計師以及政府的交織」

在設計層面，應該在保證兒童活動的同時也能保證安全。通過創造共融遊具，使不同年齡層的人都能使用，提高設計的吸引力。在研究層面，將過去對於家長兒童的研究，回饋給設計師，再跟政府取得平衡。這樣也能起到一些社會的責任感，能夠讓它更加具體地回饋到設計部分。設計師也會鼓勵兒童多增加戶外的運動，激發孩子的創造潛能參與設計。設計師和政府的平衡也就是要滿足家長需求的同時又滿足兒童的需求。

